

Team Officials' Meeting **25th April 2024**

Sprint Qualification

Congratulations – Test 3000m

		1	Caterina Dallera PWT Italia			1	Francesco Mariani Pol. Masi
		2	Maddalena De Biasi Or. Tarzo			2	Mattia Scopel Fonzaso
		3	Lisa Rivetta Semiperdo			3	Giacomo Zagonel Pol. Masi

Team Officials' Meeting

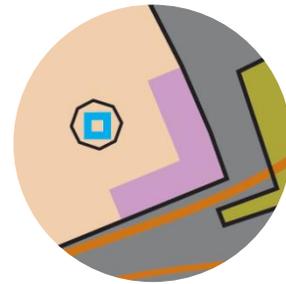
Weather

7		sereno	6.8°		SE 4 debole	- assenti -	1320m	7°
8		poco nuvoloso	8.1°		SE 4 debole	- assenti -	1330m	9°
9		nubi sparse	9.5°		SSE 5 debole	- assenti -	1350m neve a 1200m	10°
10		nubi sparse	10.2°		SSW 5 debole	- assenti -	1380m neve a 1230m	11°
11		nubi sparse	10.9°		SSW 7 debole	- assenti -	1410m neve a 1260m	11°
12		nubi sparse	12°		SSW 8 / 8 debole	- assenti -	1450m neve a 1300m	12°
13		nubi sparse	12.9°		SW 9 / 9 debole	- assenti -	1500m neve a 1350m	13°

Team Officials' Meeting

General information for all the trainings and Sprint Qualification

- nota sulla cartografia:



tavolini bar



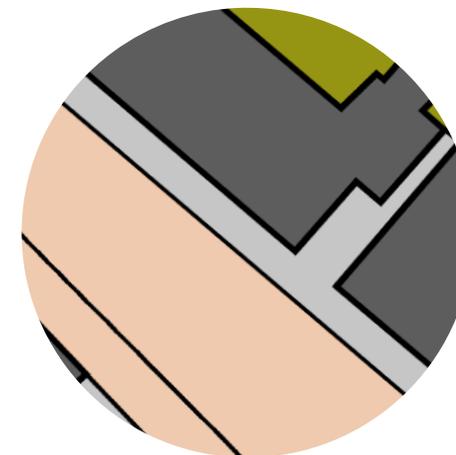
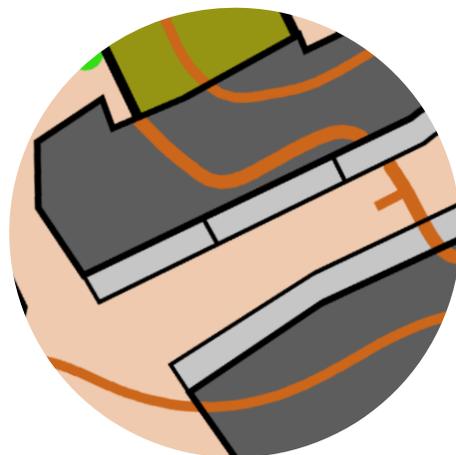
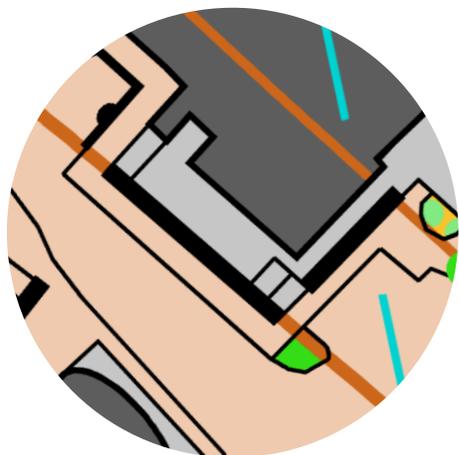
cantiere



barriera artificiale

- le mappe sono stampate laser su carta blueback antispappolo da file XPS;
- nella parti di centro storico ci sono tanti porticati: le colonne non sono mappate mentre i muri sono segnati quando sono veramente un ostacolo per la corsa (alcune foto e francobolli alla prossima slide);

Team Officials' Meeting



NB: francobolli non orientati a nord, ma come le foto

PARCHEGGIO 1 HOTEL WILLY

HOTEL WILLY E DINTORNI

Scala 1:4000
Equidistanza 2,5 metri
Revisione 2022: Marcello Ciancio
Aggiornamento 2024: Stefano Raus



Ingresso Arena e
consegna mappa
per la partenza
(venerdì 26)



Willy > Pista:
850 metri

Willy > Arena:
1800 metri

Arena > Partenza:
700 metri



PARCHEGGIO 2 CAMPO SPORTIVO



Team Officials' Meeting

Specific information for the Sprint Qualification (1)

Prima partenza Men – 10:00 / Women – 10:30

Percorsi:

categoria	lunghezza	dislivello	punti di controllo
MEN	2.8 km	110 m	16
WOMEN	2.3 km	90 m	15

Chiamata	→ Controllo orario di partenza e pettorale (lo stesso del 3000)
-3 min	→ Dispositivo Loggator GPS (controllo che sia ACCESO)
-2 min	→ Raccolta descrizione punti
-1 min	→ Prendere posizione davanti alla propria mappa
PARTENZA	Raccogliere la mappa al segnale.
PUNTO-K	Seguire 40m di strada obbligatoria per il punto K.

Team Officials' Meeting

Specific information for the Sprint Qualification (2)

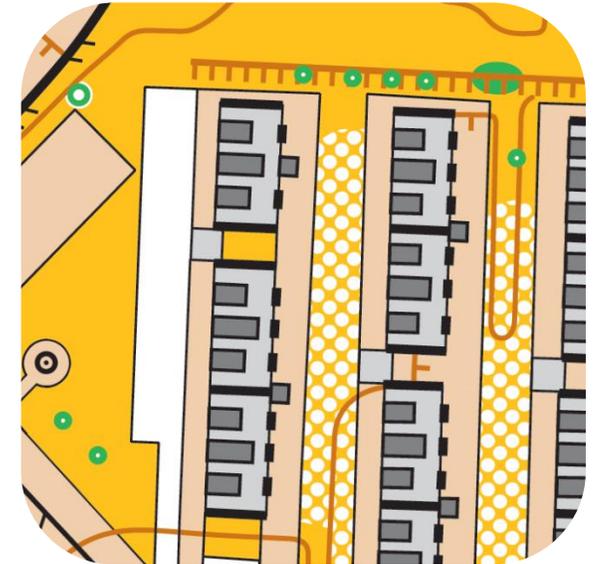
- l'arena si trova a 1800m dall'hotel, stessa mappa di warmup usata per il 3000;
- in arena é possibile lasciare zainetto e borraccia personali prima di andare al pre-start per gareggiare. Dopo la gara andiamo a pranzo in Università;
- il pre-start si trova a 700m dall'arena, ricordatevi di prendere la nuova mappa di warmup che trovate al cancello d'ingresso del giardino dell'arena;



Team Officials' Meeting

Specific information for the Sprint Qualification (3)

- questa zona presenta passaggi abbastanza stretti (→) Attenzione ad eventuali altre persone e/o atleti!
- **il centro storico non é chiuso al traffico, siete pregati di rispettare il codice della strada e prestare attenzione anche a ciclisti e pedoni;**
- in mappa potrebbero esserci barriere artificiali da rispettare, pena la squalifica. Sono segnate con linea spessa magenta ed area interdetta, verrà posato in terra il nastro IOF. Altri nastri bianco/rossi non sono messi da noi e possono essere ignorati ai fini della competizione. Seguono esempi di altri punti in cui é posato il nastro IOF per evidenziare oggetti non attraversabili.





MAPPA: recinto non attraversabile



MAPPA: muro non attraversabile

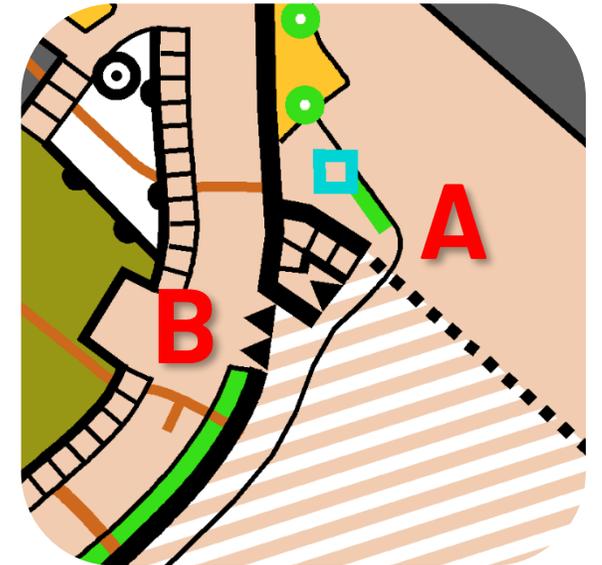


MAPPA: siepe non attraversabile

Team Officials' Meeting

Specific information for the Sprint Qualification (4)

- questa zona multilevel ha le scale che scendono nel parcheggio e poi si esce al livello -1. In realtà scendono ancora, ma il livello -2 non é mappato. Ci sono altri multilevel in mappa, ma questo potrebbe essere il piú complicato da interpretare.





B

Rive Da S...

P
USCITA



**LIVELLO -2
NON MAPPATO**



Rive Da S...

P
USCITA



N

Questions?



Presented by _____



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

Host location _____



CITTÀ DI GEMONA
DEL FRIULI

Main sponsor _____



Team Officials' Meeting

Q1: Is it possible to use own GPS watches?

A1: Yes, but remember the Loggator GPS device, and turn it ON before the start.

Q2: What is the percentage of the terrain?

A2: For both classes is 90% paved (asphalt/bolognins/sanpietrins) and 10% park/grass

Q3: Is there a clock at the start?

A3: Yes at the call-up (minute -3) with real time -3' (call-up time)

Team Officials' Meeting

Q4: Which shoes are the best for the race?

A4: Quelle da gara sprint vanno bene. Spike shoes are forbidden.

Q5: I parcheggi saranno mappati come multilevel?

A5: In mappa ci sono alcuni multilevel e sono mappati come mutilevel.

Q6: Can an arena layout be provided at the quarantine to avoid confusion?

A6: Tomorrow it will be obvious which way to go in the finish area.

Team Officials' Meeting

Q7: Is there an emergency toilet at the pre-start areas, or at the arena, or at the start?

A7: No.

Q8: If one or more runners by accident crosses a forbidden area/boundary and realize it, what should be the right action to avoid disqualification?

A8: If the runners cross back the forbidden area/boundary there is no time gain, so there is no disqualification. In fact they definitely just lose some time.

Q9: Ok, you don't want to show the arena layout, but where is the SIAC readout?

A9: Nicola sarà all'arrivo, ma si scarica sul cell di Stefu che arriva finite le partenze. Potete lasciare le vostre SIAC che poi vi vengono consegnate a pranzo.

Team Officials' Meeting

Q10: "Il dislivello è stato contato correttamente?" 😊 Oppure "il dislivello è reale?"

A10: É contato correttamente, lungo la scelta migliore.

Q11: come sono i punti? Cavalletti/paletti/appesi ?

A11: Quasi tutti paletti con codice sia sul paletto che sulla stazione. Altri hanno solo la stazione fissata ad un palo e la tela.

Q12: È previsto l'attraversamento di multilevel? È previsto un passaggio in arena?

A12: Dipende dalle scelte di percorso. E vedrete domani se ci sarà un passaggio in arena.